# Programa de Inducción 2020 — DEMS - IPNAntecedentes - UPIICSAINSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS SOCIALES Y ADMINISTRATIVA

RESUMEN DE LA CLASE 21/02/2024

EQUIPO 7

OSORIO HERRERA REBECA GEORGINA QUINTERO LAGUNA EDUARDO SAID RIVERO VALENCIA VIDAL ENRIQUE PÉREZ LÓPEZ JENNIFER

3AM31

LICENCIATURA EN ADMINISTRACIÓN INDUSTRIAL

# TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**PROFESOR: ÁNGEL GUTIERREZ GONZÁLEZ**

“LA TÉCNICA AL SERVICIO DE LA PATRIA”

IZTACALCO, CDMX 21 DE FEBRERO 2024

**Unidad de Aprendizaje: Tecnologías de la Información**

PARTES DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Descomposición: Implica dividir un problema en partes más pequeñas. Facilita la resolución de problemas porque aborda cada parte por separado. Reconocimiento de patrones: Identificar similitudes en datos o situaciones. Este paso es fundamental para la resolución.

Abstracción: Identificar los aspectos relevantes de un problema.

Algoritmo: Conjunto de pasos ordenados que describen cómo resolver un problema.

5´E ´s

* Ético
* Estético
* Efectivo
* Eficaz
* Eficiente

El análisis se define en descomponer un todo en las partes que lo conforman.

Se aplica en Inteligencia Artificial, Ciencia de Datos, Ciber seguridad, Ingeniería de Software.

El pensamiento computacional va de la mano con las habilidades como la colaboración y la resolución de problemas.

Realizamos en el salón la elaboración de dos tipos de algoritmos; Las mujeres realizamos un algoritmo para cambiar una llanta pochada de un auto y los hombres realizaron un algoritmo para elaborar un pastel.

NECESIDAD

Datos y Tipo A partir de aquí se

ANÁLISIS

utiliza computadora

DISEÑO

DESARROLLO

Se realizan pruebas

IMPLEMENTO